

INDICADORES DE ACCESIBILIDAD EN APPS PARA LA DEFICIENCIA VISUAL

RESUMEN PÓSTER:

Las tecnologías de la información y comunicación han tenido una eclosión inmensurable en la sociedad actual, propiciando la comunicación, un medio laboral y de ocio, así como, facilitando la información y un entorno integrador para el desarrollo autónomo del usuario. Ante ello, se presentan limitaciones para un sector de la población que, por motivos diversos, ya sean dificultades de origen sensorial, físicas, intelectuales o simplemente por dificultades económicas o de interacción, sufren una exclusión tecnológica. Todo ello hace necesario que los agentes implicados en el desarrollo aborden temas de adaptación para mejorar la infraestructura tecnológica y, sigan patrones accesibles y usables comunes para dar un acceso mayor, tanto de calidad, como funcionalidad, a sus usuarios. La WCAG podría considerarse la precursora en términos de accesibilidad tecnológica, centrando sus proyectos en sitios web. Extrapolando la accesibilidad y usabilidad a las novedosas aplicaciones móviles, que hoy día son tan imprescindibles, sería necesario una colaboración entre desarrolladores, teniendo en cuenta las compatibilidades con la capa de accesibilidad que traen nativas los sistemas operativos móviles. La creación de un sistema de categorías que permita valorar el grado de accesibilidad y usabilidad del que disponen ciertas aplicaciones móviles, es uno de los objetivos prioritarios que como investigadores nos proponemos. Por ello, se presenta una escala de validación descriptiva en la que tras la revisión bibliográfica y de expertos, se han seleccionado los criterios pertinentes que garantizan los patrones a abordar para ofrecer un acceso idóneo para el usuario con deficiencia visual.

Adrián López Delgado